**사무라이 레이싱**

윤호선

**| 게임 개요 |**

<사무라이 레이싱>은 전국시대의 사무라이가 되어서 경마 대회에 참가하고, 우승을   
목표로 다른 플레이어와 경쟁할 수 있는 게임이다.

**| 재미 요소 |**

- 다른 플레이어들과의 경주를 통해 경쟁심을 느낄 수 있다.

- 자신만의 동료(말)와 커뮤니케이션 할 수 있어, 정서적 교감을 나눌 수 있다.

- 순간적인 판단으로 가장 효율적인 스킬을 사용할 수 있어야 한다.

- 자신만의 영토를 늘리면서 빠르게 달린다는 복수의 목적을 달성해야한다.

일본의 역사, 특히 전국시대는 많은 미디어 믹스에서 출현해왔다.  
그런 시대상을 레이싱 게임에 접목한다면 경마가 가장 타당 할 것이다.  
그리고 스토리의 주인공을 유저에게 대입해 경주의 목적을 환기시킴으로써   
더 몰입감있게 플레이 할 수 있다.

**| 게임 제작 포커스 |**

- 스토리가 게임에 잘 묻어날 수 있도록 해야한다.

- 단순하지만 특징이 잘 살려진 캐릭터와 환경 요소가 있어야한다.

- 말과의 상호작용 이벤트는 실제 동료인 것처럼 느껴지게끔 세심해야한다.